# Test OOP – Entscheidungen, Wiederholungen, iterative Sortierung

1. Gegeben ist ein Lazarusprojekt . Erstellen Sie sich eine Kopie und testen Sie das Programm. Beschreiben Sie die Funktion. Was könnte der Einsatzzweck sein ?

Kommentieren Sie den Quellcode um die Lesbarkeit zu erhöhen. Kopieren Sie danach den Quellcode in eine leere .txt oder .doc Datei und speichern diese im Ablageordner.  
Filename = „Quellcode\_[ihrName].txt“ bzw. .doc

1. Zeichnen Sie das Struktogramm der Klick-Prozedur des *Do* *Buttons*.
2. Welches (modifizierte) Sortierverfahren wird hier verwendet ?
3. Welche Aufgabe hat die Schleife von Zeile 62 bis 66 ?  
   for i := 1 to run-1 do  
    begin  
    if attempt = my\_array[i] then  
    valid := false;  
    end;
4. Gegeben ist die Wertetabelle bis run = 3 als Excelfile. Erstellen Sie sich eine Kopie der Datei. Vervollständigen Sie diese bis run = 7 und speichern die Datei im Ablageordner.

Filename = „Wertetabelle\_[ihrName].xls“